

TALLERES INFANTILES EN LA BRMU

VERANO 2024

Ciencia

ARTE

y mucho más...



TALLER SCRAPBOOK LUNES 1 DE JULIO De 9 a 12 años

DEFINICIÓN

La traducción de la palabra es "libro de recortes" pero su significado va más allá. Es una manera de contar una historia con nuestros recuerdos, con fotos, pegatinas, tarjetas, cromos, una receta de cocina, una canción, un mapa, las entradas del cine, un poema y un largo etcétera. Así recordaremos fechas señaladas como un cumpleaños, el verano, la navidad, un viaje,... Podemos crear álbumes y cuadernos de muchas formas y decorarlos con cartulinas, dibujos, cintas, washi tape, sellos y todo lo que se nos ocurra.



01

OBJETIVO GENERAL

Estimular el pensamiento creativo y la imaginación

02

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Activar la participación y la colaboración.
- Animar a la creación propia.
- Fortalecer la atención y la concentración.
- Estimular habilidades manuales.
- Descubrir materiales con los que crear.
- Promover el gusto por lo artesanal.
- Acercar los libros desde su fabricación.





TALLER SCRAPBOOK

De 9 a 12 años

03

BRIGIDA MOLINA

Desde hace un tiempo es creadora de contenido audiovisual en su canal flip flop de Youtube sobre Scrapbook y Encuadernación.
Realiza diseños e ilustraciones que se pueden adquirir mediante descarga digital y una marca propia de papelería artesanal que está en proceso de lanzamiento.



04

DESTINATARIOS

Edad: de 9 a 12 años



05

HORA

10:30



06

Nº PARTICIPANTES

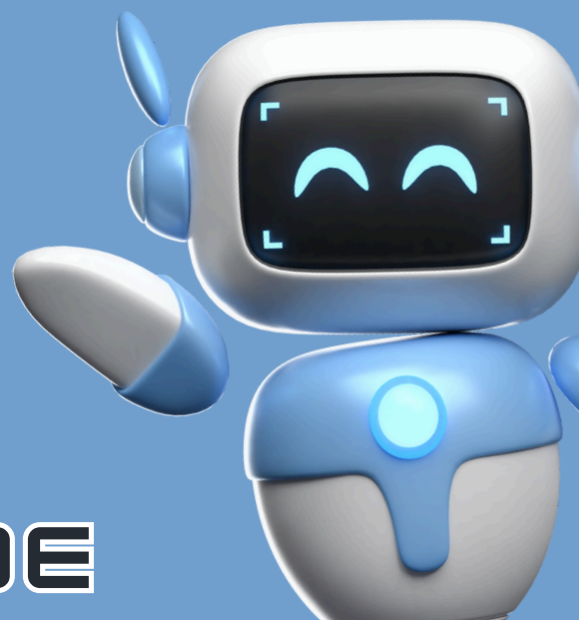
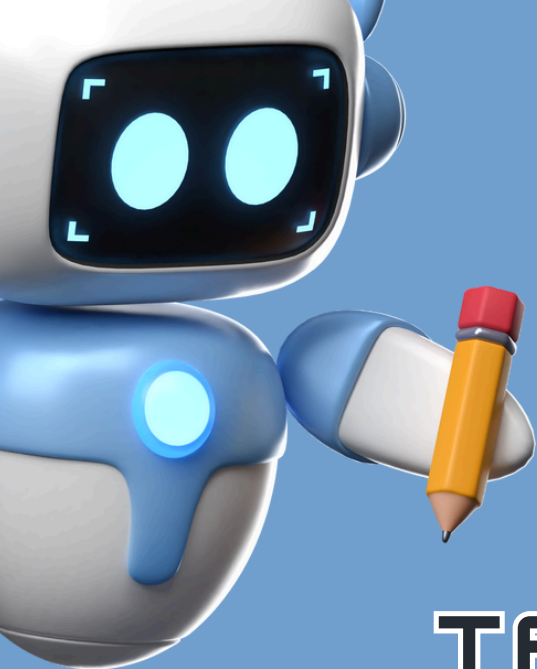
20

07

REALIZA

Realiza: Brigida Molina

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL
MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL



TALLER DE ROBÓTICA

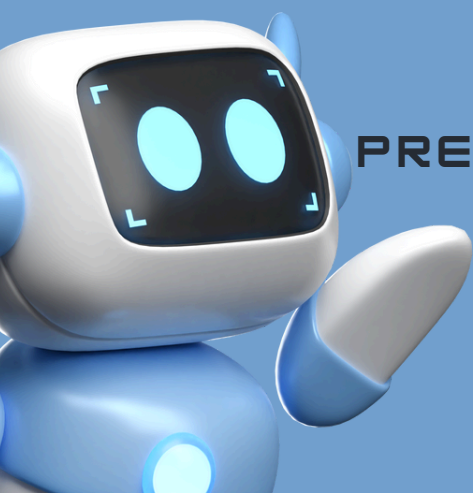
EN COLABORACIÓN CON LA ASOCIACIÓN DE
DIVULGACIÓN CIENTÍFICA Y
A CARGO DE LA EMPRESA CONECTADOS.ES

PARA 12-14 AÑOS

ROBÓTICA EDUCATIVA
ELECTRÓNICA CON MICROBIT
PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS
INICIACIÓN A ARDUINO
REALIDAD VIRTUAL

MARTES 2 Y JUEVES 4 DE JULIO
10H A 13:30H

LA INSCRIPCIÓN ES
PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR
DE LA SALA INFANTIL





ROBÓTICA EDUCATIVA: Los participantes desarrollan un proyecto de construcción y programación de un robot con el que se iniciarán en disciplinas como programación, ciencias, tecnología e ingeniería de una forma amena y divertida.

ELECTRÓNICA CON MICROBIT: micro:bit es una computadora de bolsillo que te presenta cómo el software y el hardware funcionan juntos. Tiene una pantalla de luz LED, botones, sensores y muchas características de entrada/salida que, al programarse, le permiten interactuar contigo y con tu mundo.

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS: Mediante un sencillo editor de código creado por Microsoft, conseguiremos crear nuestro propio videojuego estructurado por niveles incluyendo personajes, escenarios, etc

INICIACIÓN A ARDUINO: los alumnos serán capaces de conocer el funcionamiento de una placa Arduino así como desarrollar y hacer uso de sus componentes y programarlos. Arduino es una de las mejores herramientas para desarrollar proyectos de electrónica, programación y robótica para niños y jóvenes.

REALIDAD VIRTUAL: Los estudiantes conocerán de primera mano qué es la Realidad Virtual con el uso de Gafas VR Meta Quest 2.



Escuela Tecnológica

Conectados es una academia donde se imparten cursos,talleres y asistimos a eventos relacionados con la ciencia y la tecnología .

A todos los que componemos Conectados nos une la pasión por la Tecnología, formamos un grupo homogéneo con inquietudes por la educación, la ciencia, la investigación,...y todo ello lo trasladamos a nuestros alumnos en las actividades que realizamos.

Creando Talento

Desde los 4 años, desarrollamos las capacidades naturales de los niñ@s de forma estratégica para potenciar las competencias y el talento de nuestros alumn@s.Así, de una forma lúdica, divertida y educativa, los niños y jóvenes resuelven retos que despiertan su interés por las ciencias, las matemáticas, las ingenierías, la programación, la informática, etc.

Edad: de 12 a 14 años

Hora: 10:00 A 13:30

Nº de participantes: 16

Realiza: Conectados

Lugar: pecera sala infantil

Los inscritos deberán asistir a las 2 sesiones que dura el taller

ilustrando tu mundo en kawaii

Taller de Ilustración.

Impartido por Amanda Blue.



Inscripciones:

Mostrador de la sala infantil.

BRMU



Biblioteca
Regional
de Murcia

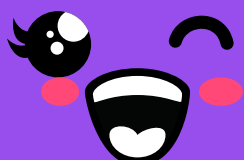


3 de julio

10:30h.

de 12-14 años.

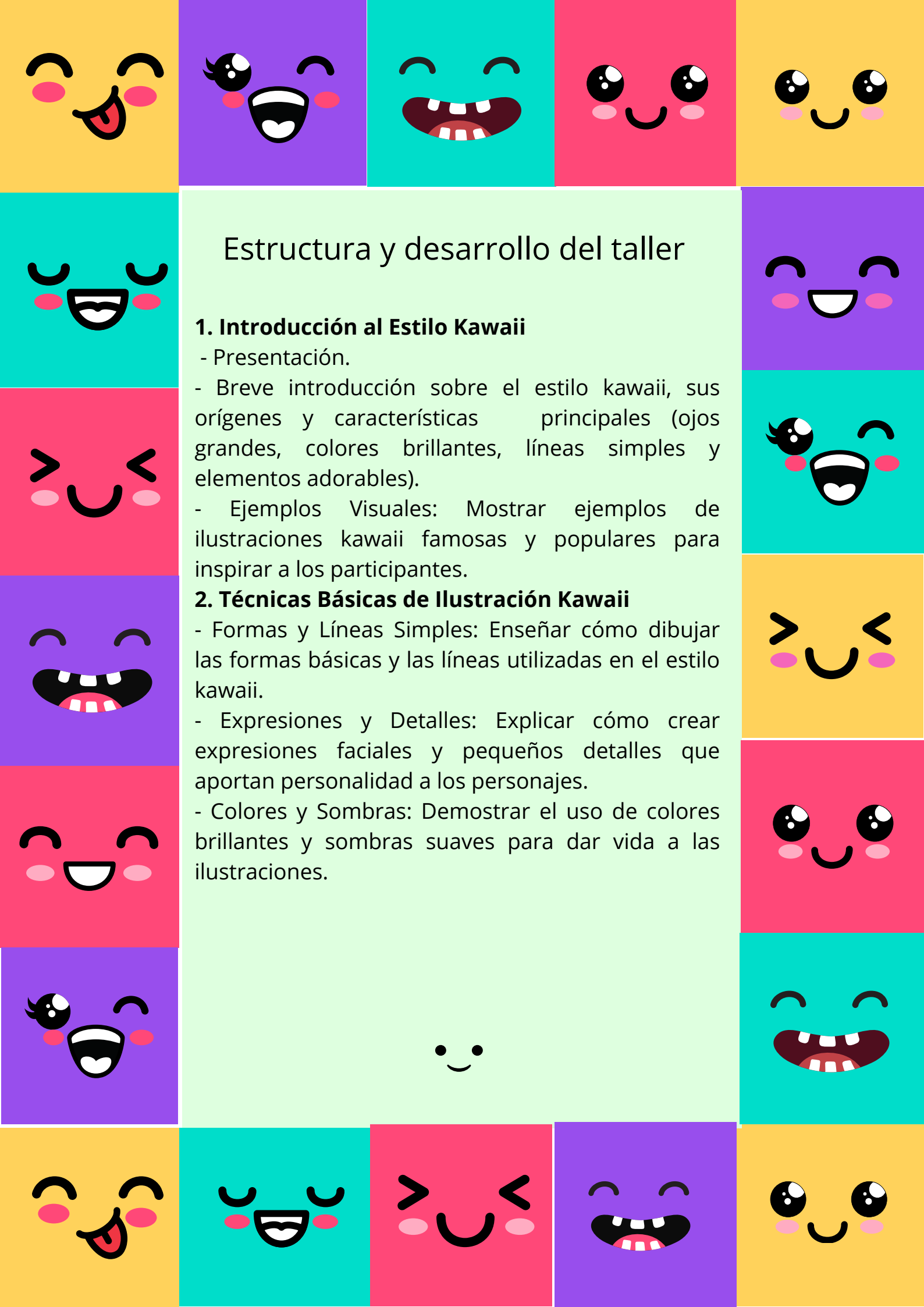
Pecera infantil.



Objetivos del taller

Fomentar la creatividad: Animar a los adolescentes a crear personajes y escenas originales inspiradas en la reflexión de su propio mundo interior a través de un estilo de ilustración, sencillo, fácil y divertido, muy efectivo para comunicarse gráficamente, con resultados muy vistosos. Mejorar la autoestima: Proporcionar un ambiente positivo y de apoyo donde los participantes se sientan libres de expresarse y mostrar su arte. Promover la colaboración y el trabajo en equipo: Facilitar actividades que permitan a los adolescentes trabajar juntos y compartir ideas, fomentando el respeto y la apreciación del arte de los demás. Desarrollar la atención al detalle: Enseñar a los participantes a prestar atención a los pequeños detalles que hacen que una ilustración kawaii sea única y adorable.





Estructura y desarrollo del taller

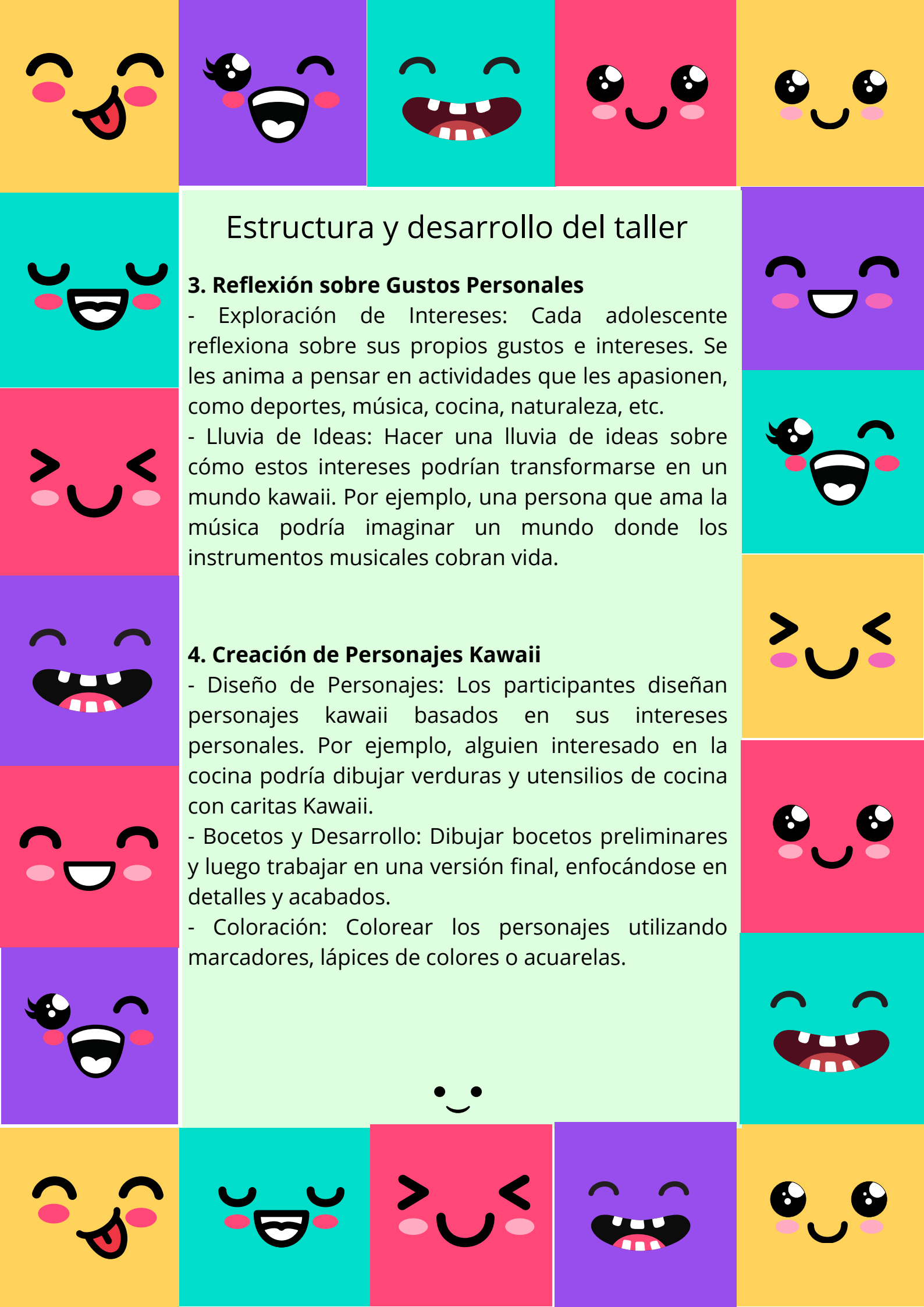
1. Introducción al Estilo Kawaii

- Presentación.
- Breve introducción sobre el estilo kawaii, sus orígenes y características principales (ojos grandes, colores brillantes, líneas simples y elementos adorables).
- Ejemplos Visuales: Mostrar ejemplos de ilustraciones kawaii famosas y populares para inspirar a los participantes.

2. Técnicas Básicas de Ilustración Kawaii

- Formas y Líneas Simples: Enseñar cómo dibujar las formas básicas y las líneas utilizadas en el estilo kawaii.
- Expresiones y Detalles: Explicar cómo crear expresiones faciales y pequeños detalles que aportan personalidad a los personajes.
- Colores y Sombras: Demostrar el uso de colores brillantes y sombras suaves para dar vida a las ilustraciones.





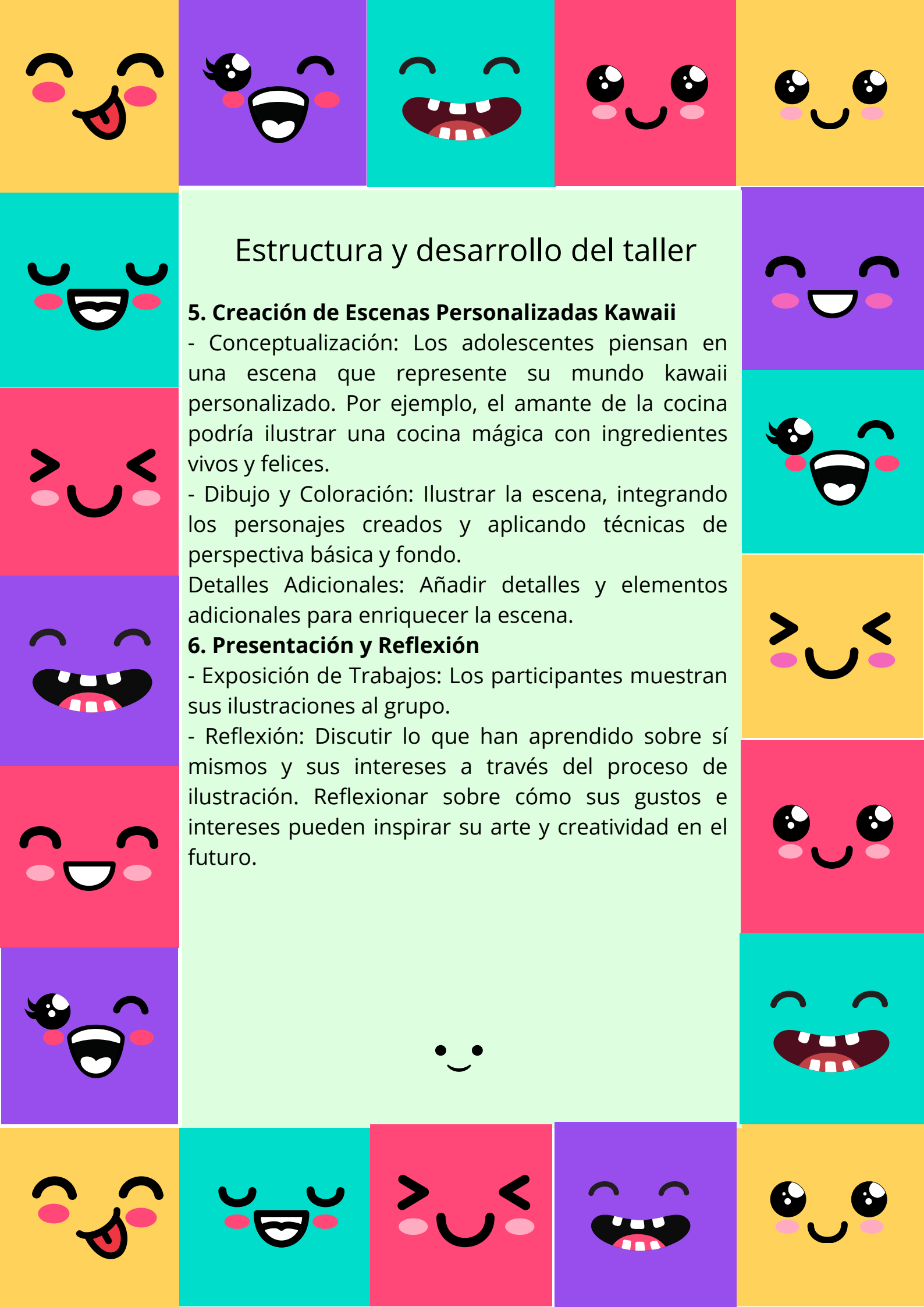
Estructura y desarrollo del taller

3. Reflexión sobre Gustos Personales

- Exploración de Intereses: Cada adolescente reflexiona sobre sus propios gustos e intereses. Se les anima a pensar en actividades que les apasionen, como deportes, música, cocina, naturaleza, etc.
- Lluvia de Ideas: Hacer una lluvia de ideas sobre cómo estos intereses podrían transformarse en un mundo kawaii. Por ejemplo, una persona que ama la música podría imaginar un mundo donde los instrumentos musicales cobran vida.

4. Creación de Personajes Kawaii

- Diseño de Personajes: Los participantes diseñan personajes kawaii basados en sus intereses personales. Por ejemplo, alguien interesado en la cocina podría dibujar verduras y utensilios de cocina con caritas Kawaii.
- Bocetos y Desarrollo: Dibujar bocetos preliminares y luego trabajar en una versión final, enfocándose en detalles y acabados.
- Coloración: Colorear los personajes utilizando marcadores, lápices de colores o acuarelas.

The page is framed by a border of colorful squares (yellow, purple, teal, pink, orange) each containing a different kawaii-style face. The faces have large, expressive eyes, rosy cheeks, and various mouth shapes like wide smiles, open mouths showing teeth, and simple curved lines. The central text is on a light green background.

Estructura y desarrollo del taller

5. Creación de Escenas Personalizadas Kawaii

- **Conceptualización:** Los adolescentes piensan en una escena que represente su mundo kawaii personalizado. Por ejemplo, el amante de la cocina podría ilustrar una cocina mágica con ingredientes vivos y felices.

- **Dibujo y Coloración:** Ilustrar la escena, integrando los personajes creados y aplicando técnicas de perspectiva básica y fondo.


Detalles Adicionales: Añadir detalles y elementos adicionales para enriquecer la escena.

6. Presentación y Reflexión

- **Exposición de Trabajos:** Los participantes muestran sus ilustraciones al grupo.

- **Reflexión:** Discutir lo que han aprendido sobre sí mismos y sus intereses a través del proceso de ilustración. Reflexionar sobre cómo sus gustos e intereses pueden inspirar su arte y creatividad en el futuro.





Aplicaciones Prácticas de las Ilustraciones Kawaii para los adolescentes.

Los adolescentes pueden aplicar sus ilustraciones kawaii en diversos proyectos y objetos para darles un toque personal y divertido. Aquí hay algunas ideas:

1 Stickers/Pegatinas:

Crear pegatinas personalizadas para decorar cuadernos, laptops, teléfonos móviles y otros artículos personales.

Se pueden imprimir en papel adhesivo y recortar.

2 Portadas de Cuadernos y Esquemas:


Usar las ilustraciones para diseñar portadas de cuadernos o esquemas escolares.

Laminar o forrar las portadas para protegerlas y darles un acabado profesional.

3 Camisetas y Ropa:

Transferir las ilustraciones a camisetas usando papel transfer para tejidos.





Aplicaciones Prácticas de las Ilustraciones Kawaii para los adolescentes.

4 Postales y Tarjetas:

Diseñar postales y tarjetas de felicitación para amigos y familiares.

Utilizar las ilustraciones para ocasiones especiales como cumpleaños y festividades.

5 Posters y Decoración de Habitaciones:

Crear posters con sus personajes y escenas kawaii para decorar sus habitaciones.


Enmarcar las ilustraciones para una presentación más elegante.

6 Accesorios Escolares:

Decorar mochilas, estuches y carpetas con sus diseños kawaii.

Usar cinta adhesiva decorativa (washi tape) para personalizar los bordes de sus ilustraciones.





Amanda Blue

Es diseñadora gráfica y artista multidisciplinar, nacida en la tierra de los limones que pinta Pedro Cano.

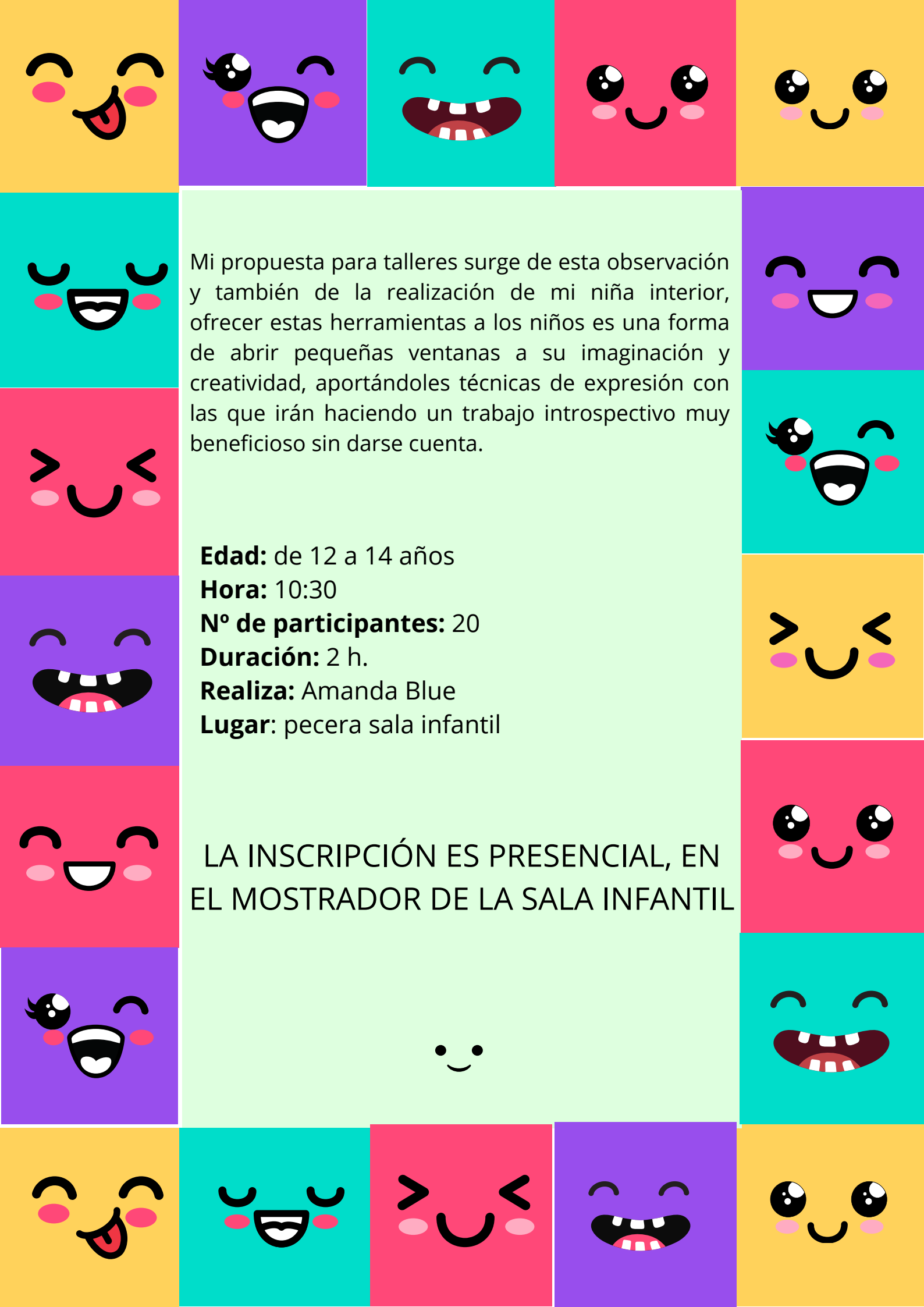
Desde que terminó la carrera de diseño gráfico, me he especializado en branding estratégico con el objetivo de dotar de alma a las marcas y hacerlas conectar con lo mejor que llevamos dentro a través de una metodología propia basada en el ikigai.

La ilustración es una forma de experimentar diferentes técnicas y estilos artísticos y probar mis habilidades, pero sobre todo es una vía de expresión para mi mundo interior.

Durante unos años, me he dedicado a dar formaciones en técnicas artísticas para niños y adultos a la vez que seguía formándome y desarrollando mi metodología en branding estratégico.

Soy madre de dos adolescentes que han ido disfrutando durante estos años de los talleres, hoy esas habilidades que han ido trabajando se ven reflejadas en las presentaciones de sus trabajos, en la creatividad para desarrollar proyectos o en su interés por conocer estilos y culturas diferentes, entre otras cosas.





Mi propuesta para talleres surge de esta observación y también de la realización de mi niña interior, ofrecer estas herramientas a los niños es una forma de abrir pequeñas ventanas a su imaginación y creatividad, aportándoles técnicas de expresión con las que irán haciendo un trabajo introspectivo muy beneficioso sin darse cuenta.

Edad: de 12 a 14 años

Hora: 10:30

Nº de participantes: 20

Duración: 2 h.

Realiza: Amanda Blue

Lugar: pecera sala infantil

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL





CONTANDO DEL
SOL A LA LUNA

CUENTACUENTOS PARA BEBÉS

de 6 meses a 3 años



SUSPENDIDO
SUSPENDIDO
SUSPENDIDO
SUSPENDIDO
SUSPENDIDO
SUSPENDIDO



viernes 5 de julio
11:30 h.

Lucernario

CONTANDO DEL SOL A LA LUNA

CUENTACUENTOS PARA BEBÉS

de 6 meses a 3 años

SINOPSIS

Conocer el Sol y la Luna será una preciosa aventura dónde cuentos y canciones nos llevarán a dar un paseo para contar las estrellas.

CRISTI GUTI

Almeriense de origen y residente en Alicante, Cristi Guti enamorada de la Interpretación y de la Infancia, a pesar de realizar sus estudios en Publicidad y RR.PP. y comenzar su trayectoria profesional desde un punto muy distinto, más enfocado a la empresa, hace tan sólo unos pocos años, decide reinventarse y apostar por su verdadera pasión; el Teatro.

Nº DE PLAZAS: 15

**LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL
MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL**

viernes 5 de julio

11:30 h.

Lucernario

TALLER DE DOBLAJE

“¡Silencio!, estamos Doblando”

**Viernes 5 y lunes 8
de julio**

**de 8 a 12 años
10:30 h.**

Pecera Infantil

**LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL
MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL**

El arte de poner la voz a un personaje nos introduce en una serie de disciplinas. No basta con traducir y hablar frente a un micrófono.

Con este taller se adquiere conocimientos básicos de doblaje de manera práctica y lúdica. Aporta comprensión a la lectura y la expresión oral. Y ayuda a desarrollar la capacidad de observación, atención y escucha.

Brigida Molina

Estudió Arte Dramático en la Escuela Superior de Arte Dramático de Murcia. Doblaje en la Escuela de Doblaje de Barcelona (EDB) Locución Radiofónica, Guión Cinematográfico otros Cursos de Técnicas Teatrales. Su último trabajo como creadora ha sido: “Mar de Arena” un proyecto propio de Títeres y Objetos estrenado en la 22ª Edición del Festival Internacional TiteresMurcia. Este año es el cuarto que imparte el taller “¡Silencio!, estamos Doblando” para EOEP Altas Capacidades, (Talleres Enriquecimiento Extracurricular). Como actriz de doblaje mi voz se puede escuchar en varias películas y series. (Entre otros) “A Roma con Amor” Woody Allen. “Django Desencadenado” Quentin Tarantino. “Cruce de Caminos” Derek Cianfrance. “Scary Movie 5” Malcolm D. Lee. “Elysium” Neill Blomkamp.

Edad: de 8 a 12 años

Hora: 10:30

Nº de participantes: 20

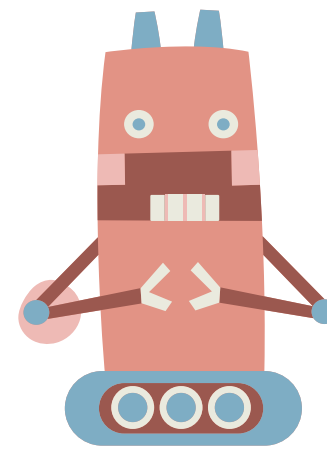
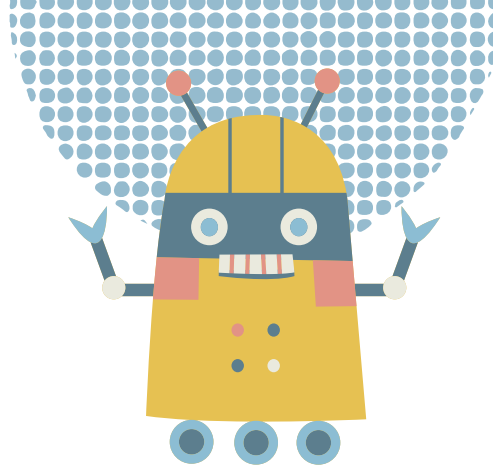
Duración: 2 h.

Realiza: Brigida Molina

Lugar: pecera sala infantil

Los inscritos deberán asistir a las 2 sesiones que dura el taller

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL



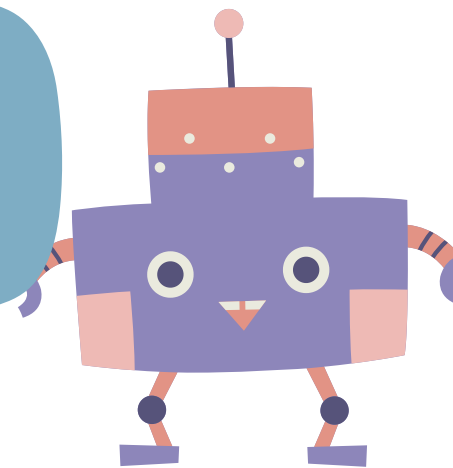
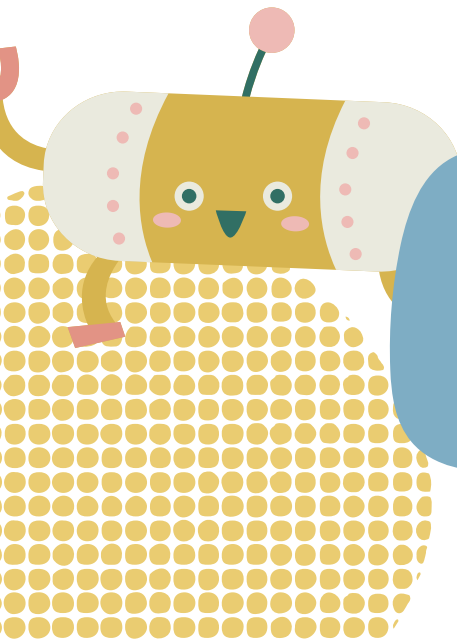
TALLER DE ROBOTICA

PARA NIÑOS DE 9-11 AÑOS

ROBÓTICA EDUCATIVA
TOP MOTION
ANIMACIÓN DIGITAL
REALIDAD AUMENTADA

MARTES 9 Y JUEVES 11 DE JULIO
10H A 13:30H

LA INSCRIPCIÓN ES
PRESENCIAL, EN EL
MOSTRADOR DE LA
SALA INFANTIL



TALLER DE ROBOTICA

PARA NIÑOS DE 9-11 AÑOS

ROBÓTICA EDUCATIVA: Los participantes desarrollan un proyecto de construcción y programación de un robot con el que se iniciarán en disciplinas como programación, ciencias, tecnología e ingeniería de una forma amena y divertida.

TOP MOTION: En este taller los estudiantes realizarán un proyecto de creación de una película animada con la técnica cinematográfica de Stop Motion donde aprenderán conceptos relacionados con la creación de historias, el diseño de escenarios y personajes junto con el desarrollo de la técnica y sus características.

ANIMACIÓN DIGITAL: En este taller aprenderemos a crear objetos con una aplicación mediante diseño gráfico, para que los niños aprendan sobre formas y colores, elaboren dibujos y creen su propio logotipo incluso con movimiento.

REALIDAD AUMENTADA: Crearemos un cubo físico y veremos cómo funciona la realidad aumentada aprendiendo conceptos de diseño en 3D

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL

TALLER DE ROBOTICA

PARA NIÑOS DE 9-11 AÑOS

Escuela Tecnológica

Conectados es una academia donde se imparten cursos, talleres y asistimos a eventos relacionados con la ciencia y la tecnología.

A todos los que componemos Conectados nos une la pasión por la Tecnología, formamos un grupo homogéneo con inquietudes por la educación, la ciencia, la investigación,...y todo ello lo trasladamos a nuestros alumnos en las actividades que realizamos.

Creando Talento

Desde los 4 años, desarrollamos las capacidades naturales de los niños de forma estratégica para potenciar las competencias y el talento de nuestros alumnos. Así, de una forma lúdica, divertida y educativa, los niños y jóvenes resuelven retos que despiertan su interés por las ciencias, las matemáticas, las ingenierías, la programación, la informática, etc.

Edad: de 9 a 11 años

Hora: 10:00 a 13:30

Nº de participantes: 16

Realiza: Conectados

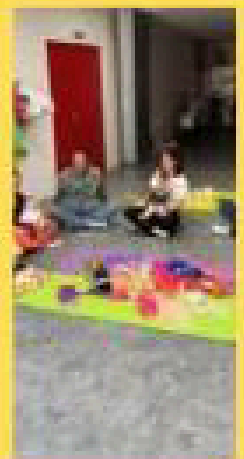
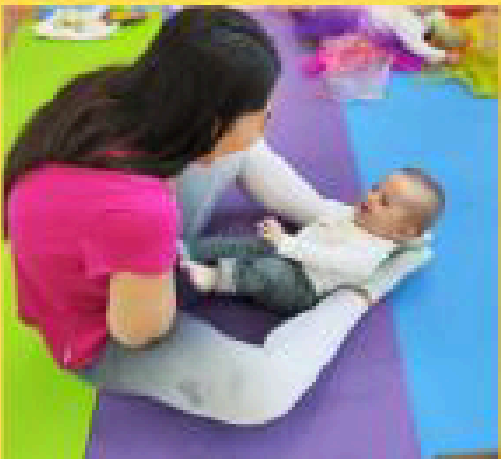
Lugar: pecera sala infantil

Los inscritos deberán asistir a las 2 sesiones que dura el taller

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL

para bebés de 6 a 8 meses

Taller Estimulación Temprana: Juego con mi bebé



miércoles 10 de julio
a las 11:00 h.
pecera sala infanti

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL

Taller Estimulación Temprana: Juego con mi bebé

Objetivos Taller:



Pasa tiempo de calidad con tu hijo/a.



Estimula los sentidos de tu bebé a través del movimiento, con juegos, canciones y más.



Permite que tu bebé se relacione con otros peques y explore su entorno.

Edad: Bebé (6-18 meses) + adulto (máximo 10 bebés)

Hora: a las 11:00

Duración: 50-60 min.

Realiza: Comuniteca.

Lugar: pecera sala infantil

LA INSCRIPCIÓN ES PRESENCIAL, EN EL MOSTRADOR DE LA SALA INFANTIL

Ana Escobar @anacomuniteca

Logopeda, Terapeuta de Atención Temprana,
maestra y mamá

LOS CUENTOS DE LA JIRAFRA CHISTOSA

Taranta Espectáculos
Olga Solera

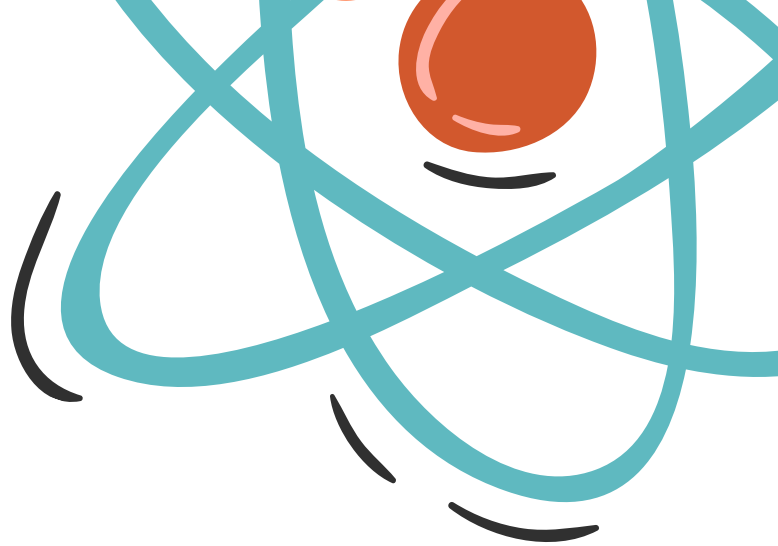


Viernes 12 de julio a las 12:00 h.

Público familiar

Salón de actos

Entrada libre hasta completar aforo



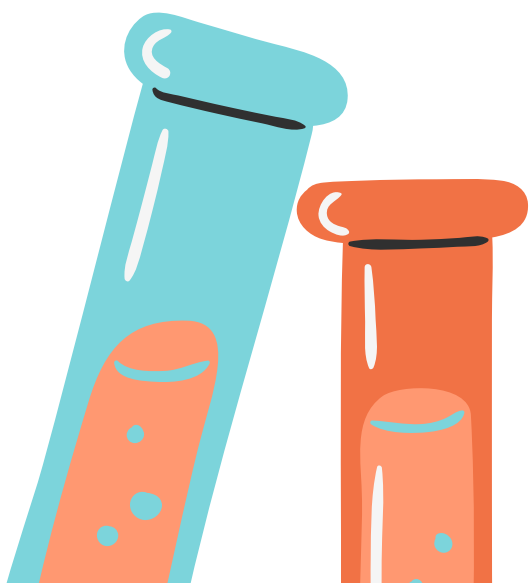
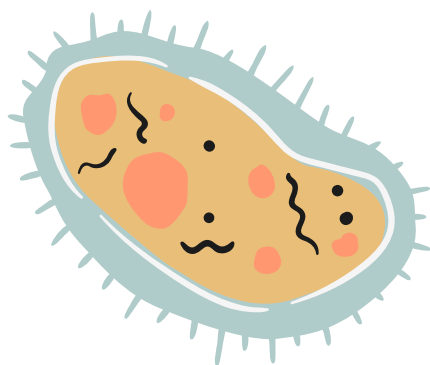
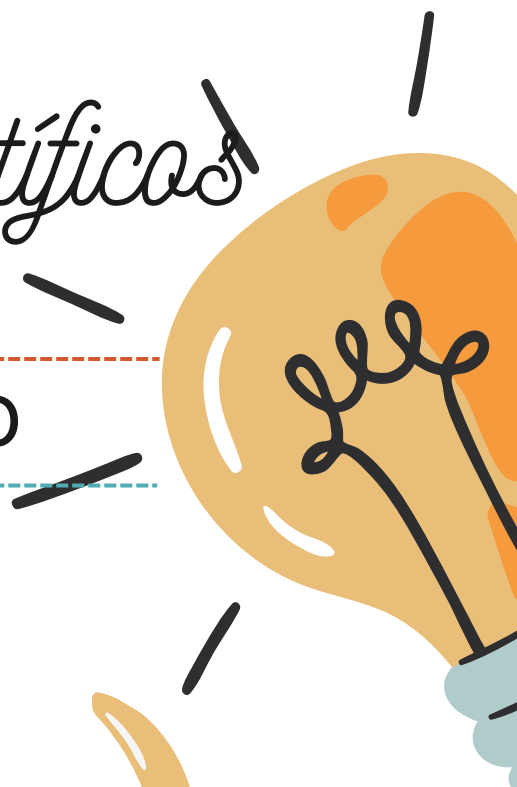
TALLER DE

Experimentos científicos

Lunes 15 de julio

De 9 a 12 años
a las 10:30 h.

Pecera sala infantil



TALLER DE

Experimentos científicos

De 9 a 12 años

DESCRIPCIÓN

Una selección de interesantes y didácticos experimentos: Reacciones químicas, leyes físicas y juegos matemáticos, son la base en una mesa de experiencias adaptadas a un nivel de Primaria/Secundaria donde la curiosidad y la sorpresa dan pie al conocimiento científico.

OBJETIVO GENERAL

Las demostraciones químicas y físicas siempre generan gran interés y expectación entre el público en general. Este taller pretende despertar la curiosidad por la Ciencia y mostrar principios básicos de la naturaleza en general: Química, Física, Biología, Matemáticas... Así como diferentes aplicaciones tecnológicas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

El diseño de la actividad obedece a los principios de los Objetivos de desarrollo Sostenible (ODS) y Agenda 2030.

Visibilizar el conjunto de actividades científicas y la figura de los investigadores de nuestro entorno más cercano centrando nuestros esfuerzos en mostrar la ciencia como parte de nuestro patrimonio histórico y cultural.

TALLER DE

Experimentos científicos

PUESTA EN ESCENA

Taller de ciencia Experimental Adaptado a diferentes niveles educativos. Una selección de experimentos con materiales tecnológicos, reacciones químicas, demostraciones físicas y juegos matemáticos, es el mejor gancho para captar su atención. Se han buscado experiencias visualmente atractivas que destaquen por su capacidad para sorprender y provocar el interés del alumno, motivando su curiosidad, y que al mismo tiempo den pie a la introducción de leyes, nomenclatura y conocimientos científicos que sirvan de explicación a los hechos observados, haciendo especial hincapié en conceptos como el reciclaje, la sostenibilidad y el medioambiente.

DAVID MESEGUER

Dirección Científica y desarrollo de exposiciones CEUTIMAGINA.

- Programas educativos a través de la Consejería de Educación: Talleres de Enriquecimiento Extracurricular para Alumnos de Altas Capacidades Intelectuales, Científicos en el Aula, Vive la Ciencia, Aula Hospitalaria...
- Organización y/o participación en proyectos formativos de universidades (Murcia, Alicante, Madrid, Zaragoza, Castilla la Mancha...): Campus de Excelencia Internacional, Cursos Cero, Campamentos Científicos, Simposiums, etc.
- Colaboración con instituciones de carácter regional y nacional para el desarrollo de actividades de difusión científica: Fundación Séneca, Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC), Ilustre Colegio Oficial de Químicos, Real Sociedad Española de Química (RSEQ), Real Sociedad Española de Física (RSEF), Asociación Nacional de Químicos de España (ANQUE)...
- Concursos y Olimpiadas: European Union Science Olympiad, Olimpiada Nacional de Química, Olimpiada Regional de Química, Concurso Regional de Química...



TALLER DE *Experimentos científicos*

- 15 años de experiencia personal en animación científica en centros de enseñanza y CPR´s.
- Participación en ferias y exposiciones científicas: Madrid es Ciencia, SeCyT, StA´S, Noche de los Investigadores, Campus de Ingeniería...
- Curso Europeo de Entrenamiento para Jóvenes Científicos. Instituto Internacional de Estudios Avanzados (Trieste).

Edad: de 9 a 12 años

Hora: 10:30 a 13:00

Nº de participantes: 20

Realiza: David Meseguer

Lugar: pecera sala infantil