

GAME Maker 48h

en la Biblioteca Regional 

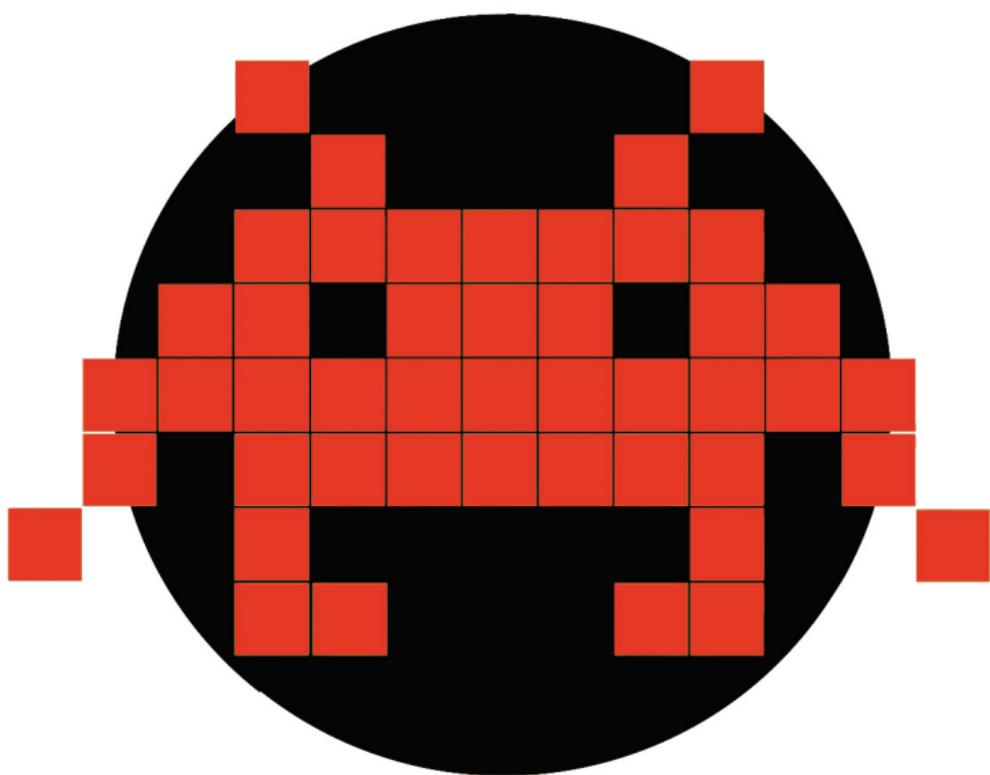


Vive la creación de
un videojuego en tiempo real
10, 11, 12 y 13 de mayo  2018



10, 11 y 12 en Salón de actos de la Biblioteca Regional de Murcia
13 en LAB (Laboratorio de Arte Joven). Murcia

expo ARCADE



**Juegos clásicos
de los 80' y los 90'**
del 9 al 12 de mayo



en Salón de exposiciones de la Biblioteca Regional de Murcia

Nunca **GAME OVER** en la **BRMU**

Los eventos **GameMaker 48h + ExpoArcade** van a convertir a la Biblioteca Regional de Murcia en un referente en el desarrollo de la cultura del videojuego; que es la industria del entretenimiento que mayor proyección tiene actualmente, superando incluso a la cinematográfica.

Nunca hasta la fecha se había desarrollado en vivo y en directo un videojuego en una biblioteca. Los asistentes seguirán los procesos artísticos y tecnológicos que implica la fabricación de un videojuego explicados por los propios creadores; al tiempo que podrán jugar libremente y participar en torneos en un salón de videojuegos ambientado en las décadas de los 80 y 90.

Palas, guardia del saber: es la protagonista del videojuego que se desarrollará durante este GameMaker. Palas encarna la sabiduría clásica que ha identificado desde siempre a las bibliotecas: por remitir a la lechuza que acompañaba a la diosa griega de la sabiduría: Palas Atenea. Pero también por representar a la sabiduría actual, a la Inteligencia Artificial, al tratarse de una lechuza-robot que engulle los logros de los distintos servicios de la BRMU para ganar puntos y superar pruebas en el videojuego.

Videojuegos, bibliotecas, ilustración y fomento de la cultura. Todo junto para disfrute de todas las edades durante los días 9, 10, 11, 12 y 13 de mayo en la Biblioteca Regional de Murcia y en el LAB (Laboratorio de Arte Joven).





PROGRAMACIÓN

9, 10 y 11 de mayo



Miercoles 9 de Mayo

16h. Inauguración de ExpoArcade: "Videojuegos históricos Arcade 80s-90s" - Museo del Videojuego y las artes interactivas.

*Durante toda la semana habrá visitas concertadas con colegios e institutos a la zona de la exposición.

Jueves 10 de Mayo

9-21h. Zona Expo ARCADE.

18-19.30h Cómo ha sido el proceso de diseño de 'Palas, guardia del saber': personaje protagonista del videojuego. Por Juan Castaño y Salva Espín.

Zona **Expo ARCADE**

19.30-20.00h. Firmas Juan Castaño y Salva Espín. SuperHeroes Art Day.

Viernes 11 de Mayo

9-21h. Zona Expo ARCADE.

11.30-12.45h. Rueda de prensa e inauguración oficial.

17.30-18.30h. Introducción a la programación. El motor gráfico. Por Nacho Hernández Marin.

18.30-19.30h. Diseño de niveles y diseño de personajes. Por Salva Espín.

19.30-20.30h. De la mesa de dibujo al código binario. Introduciendo los gráficos en el motor gráfico.

20.30-21.30h. Cómo ganarse la vida realizando videojuegos: El videojuego como salida profesional. Por Nacho Hernández Marin, Salva Espín, Hobby Consolas y BBAA de Universidad de Murcia (pendiente de confirmación UCAM eSport).

Zona **Expo ARCADE**

17-18h. Firmas Salva Espín.

19-20h. Torneo VirtuaTennis Arcade Vintage.



PROGRAMACIÓN

12 y 13 de mayo



Sábado 12 de Mayo

9-21h. Zona Expo ARCADE.

10-11h. Conferencia especial. Presentación de objetivos, avances y estado del videojuego del "GameMaker 48h". Por Salva Espin, Nacho Hernández Marín y Marc Celma.

12-13h. Introducción a la composición musical para videojuegos. Por Marc Celma (compositor de la BSD del videojuego).

17-18h. Introducción a la animación con Unnamable Studio. Por Victor López y M. McCoy.

18-19h. Conferencia especial. Por Tonichan Piedrabuena García (3DJuegos, Arcadia Gamers, El Club Vintage).

19-20h. Hobby Consolas (Daniel Quesada). 25 años de videojuegos: la evolución en las maneras de jugar. Con la colaboración de Vramers y Pablo Carceller.

21-21.30h. Charla final del día/proyecto.

Zona Expo ARCADE

11-12h. Torneo Tetris Arcade Vintage.

12-13h. Firmas Salva Espín y Hobby Consolas.

17-20.30h. Torneo Juego Playstation Talents: Holfraine.

17.30-18.30h. Firmas Salva Espín y Hobby Consolas.

Domingo 13 de Mayo [en el LAB]

11.30h. Acto de clausura del evento + Presentación oficial del videojuego en el LAB (situado en Plaza Islas Baleares, 1). Rueda de prensa.

Pruebas de videojuegos de autores y empresas murcianas.

12.30-13.30h. Torneo de videojuegos "Super Street Fighter II".

*La zona Expo ARCADE está abierta para el público en el horario de la Biblioteca.

*Todos los torneos están limitados a 20 participantes. Para inscribirse, enviar un correo-e a: comicteca@listas.carm.es indicando el torneo en el que quiere participar, nombre, apellidos y DNI.

* Programación susceptible a cambios de última hora *

Con el patrocinio de:



Con la colaboración de:



biblotecaregional.carm.es