

Libérate.

ESTRATEGIA PARA EL
FOMENTO DE LA LECTURA
2020—2023



Lib^{ra}te.



ESTRATEGIA PARA EL FOMENTO DE LA LECTURA 2020 — 2023

Libréate es el nombre genérico de la estrategia del gobierno regional en el ámbito del fomento de la lectura, en sintonía con la que englobará el próximo Plan de fomento de la lectura.

La estrategia que avanzamos va en torno a la sinergia colaborativa entre centros docentes y bibliotecas, y en relación al nuevo papel de las bibliotecas como agentes activos para fomentar la lectura a través del ocio cultural, así como para ir más allá propiciando la consecución de los objetivos de la Agenda 2030, empleando las acciones de fomento de la lectura como recurso integrativo y solidario.

El próximo Plan de fomento de la Lectura 2020-2023 tendrá vocación de ser un Plan abierto, dinámico y flexible, que permitirá implementar y revisar sus estrategias y acciones para adaptarse al ecosistema lector de la Región de Murcia.

Esta guía presenta tanto la estrategia como las acciones concretas dentro de las mismas catalogadas por edades, con las que pretendemos avanzar en el impulso del fomento del hábito lector en la Región de Murcia.

1. CATÁLOGO DIGITAL

2. LECTURA COMO ACTIVIDAD
DE OCIO CULTURAL

3. HÁBITO LECTOR,
RSC + ODS

UNA ESTRATEGIA
3 EJES

1 → CATALOGO DIGITAL

Los hábitos de lectura están cambiando, las nuevas tecnologías cobran fuerza intensificándose el número de lectores en formato digital. La cifra aumenta año a año, sobre todo en el segmento de población más joven. Es necesario por tanto potenciar el catalogo digital tanto para su acceso en el entorno educativo como para el resto de la población murciana. E-biblio, E-film y Edutecarm son recursos primordiales que hay que seguir potenciando.

2 → LECTURA COMO ACTIVIDAD DE OCIO CULTURAL

Crear y consolidar el hábito lector se puede realizar de diversas formas, de hecho la letra está íntimamente conectada con las diferentes disciplinas culturales, cine, teatro, música entre otras. Las acciones para el fomento del hábito lector han de servirse de estas disciplinas y generar eventos y actividades lúdicas y de ocio, desde un enfoque cultural y educativo para atraer al potencial lector. Acciones como la Bebeteca, Cuentacuentos, Comicteca, Ciclos Ciencia entre otras que recoge esta guía, son recursos que aúnan fomento de la lectura y entretenimiento.

3 → HÁBITO LECTOR, RSC+ODS

Una sociedad que pretenda ser avanzada no sólo necesita del fomento del hábito lector sino de que éste vaya en sintonía con la necesaria sensibilización de la sociedad para contribuir en la consecución de los objetivos de la Agenda 2030 y en la responsabilidad social corporativa. Las acciones para el fomento de la lectura pueden contribuir de manera positiva a la consecución de los ODS, creando concienciación social y mejorando, por tanto, la calidad de vida de la sociedad murciana. Acciones como Club de Lectura Virtual y de Lectura Fácil, Bibliobuses, Maletas Viajeras así como temáticas a incluir en otras actividades son recursos que contribuyen al logro de este objetivo.

INICIATIVAS

1 → LA BEBETECA

2 → CUENTA CUENTOS

3 → PROYECTO ULISES

4 → E-BIBLIO

5 → EDUTECARM

6 → E-FILM

7 → CLUBES DE LECTURA

8 → BIBLIOBUSES

9 → GAMEMAKER

10 → ESTA PELI FUE ANTES UN LIBRO

11 → COMICTECAS

12 → EXPOSICIONES ITINERANTES

13 → CICLO CIENZA

14 → CIENZA FICCIÓN

15 → MALETAS VIAJERAS

16 → PACKS DE PRÉSTAMO



Leyenda:
CLASIFICACIÓN
POR EDADES

BEBÉS



NIÑOS



ADOLESCENTES



ADULTOS



LA BEBETEGA

Se realizan actividades lúdicas en torno a los libros con el propósito de convertirlos en objetos cotidianos y compañeros de juegos ante los ojos de los bebés.

La actividad tiene como objetivos acercar los libros y la biblioteca a los más pequeños de la casa, así como fomentar el desarrollo de habilidades útiles para crear el hábito lector. Concretamente se trabajan el uso de las onomatopeyas, el ritmo, la motricidad y la coordinación. Asimismo, se estimula la atención y la memoria, mejora el desarrollo lingüístico, la expresión corporal y la destreza manual.

Las sesiones, de 1 hora de duración, se realizan todos los sábados no festivos de octubre a junio, con un máximo de 20 participantes por sesión.

CUENTA CUENTOS

Los cuentacuentos son uno de los ejes centrales de animación y promoción de la lectura en las etapas de Infantil y Primaria.

Se propone una programación de animación lectora los sábados desde octubre a junio con actividades dedicadas a intentar crear buenos hábitos lectores desde edad temprana.

Mediante esta actividad se pretende interesar a los niños por la lectura como fuente de conocimiento y de entretenimiento y disfrute del tiempo. A la vez se consigue acercar a los niños a la biblioteca como espacio para fomentar el uso y disfrute de los niños, e igualmente su autonomía puesto que entran sin adultos. Se fomenta, además, el respeto por las normas básicas de comportamiento y valores de convivencia.

La actividad se realiza los sábados de octubre a junio durante 1 hora con un máximo de 60 niños.

PROYECTO ULISES



Ulises, como uno de los más tempranos y célebres personajes de ficción, y cuyo viaje, repleto de peripecias, simboliza el viaje emocional e intelectual que supone la lectura, da nombre a una serie de medidas educativas a implantar, encaminadas a fomentar el hábito lector entre la población escolar de la Región.

Para primaria la iniciativa englobada en este proyecto es el Certamen literario Plumajoven:

Certamen de relato breve en el que uno de los protagonistas debe ser un personaje de ficción literaria (donde se incluye el cómic y cualquier otro vehículo de expresión literaria). Este certamen combina así el fomento de la lectura y el fomento de la actividad literaria activa.

Para secundaria y bachillerato, la iniciativa englobada en este proyecto es el Programa Letraheridos:

Se trata de un programa orientado a Educación Secundaria dividido en dos categorías específicas para primer y segundo ciclo de ESO. Los alumnos, organizados en grupos de lectura, realizarán una exposición donde recomendarán un libro. El libro seleccionado por cada grupo será de su libre elección y en la exposición se podrá hacer uso de los recursos que se desee. Se celebrará una final comarcal y los seleccionados pasarán a una final regional, que se celebrará en el Auditorio Víctor Villegas. Este programa aúna el fomento de la lectura con elementos tales como la expresión oral, la creatividad escénica e, incluso, las técnicas de márketing y publicidad.



Recursos Digitales

La Consejería de Educación y Cultura, tanto a través de la Biblioteca Regional como de las escolares cuenta con diversas plataformas que disponen de un catálogo digital tanto de libros como de películas a disposición de la población murciana y como recurso docente. El catálogo se va aumentando año a año con recursos variados y atractivos para potenciar el fomento de la lectura y la cultura.

E-BIBLIO

Es un servicio gratuito de préstamo de libros electrónicos, audiolibros y revistas digitales que tanto la BRMU como las bibliotecas regionales ponen a disposición del ciudadano, pudiendo leer las obras en distintos dispositivos, tabletas, teléfonos inteligentes, ordenadores personales o lectores de libros.

EDUTECARM

Una plataforma EDUTECARM para la gestión de las bibliotecas escolares en los centros educativos de la Región de Murcia sostenidos con fondos públicos, tanto de Infantil, Primaria, Secundaria y Bachillerato, para préstamo digital y organización de libros. Su objetivo principal es ser una herramienta eficaz para la puesta en marcha del Plan Lector para el fomento de la lectura.

E-FILM

Es una plataforma de préstamo de audiovisuales en *streaming* para los usuarios de bibliotecas, a la que pueden acceder gratuitamente a miles de películas, series, documentales, cortos y más, con un catálogo con la mejor selección de cine español, europeo, independiente y clásico.

CLUBES DE LECTURA



Los clubes de lectura son el sistema más sencillo y el más efectivo de fomento de la lectura. Comprende tanto a clubes organizados en los centros escolares destinado tanto a alumnos de primaria, secundaria y bachiller, como a los que organizan las bibliotecas de la Región enfocados a público joven y adulto.

La dinámica consiste en compartir una lectura de forma periódica para leer, comentar, valorar la obra, intercambiar sus impresiones y realizar cuantas actividades proponga el coordinador del club, que, en el caso de clubes de lectura escolares se tratará de un docente que actuará como moderador, aunque dependiendo de la edad del alumnado, también ellos pueden participar para mediar en el debate. Mediante esta actividad se pretende desarrollar el hábito lector, mejorar las competencias lectoras, aumentar los índices de lectura y la socialización y cohesión del grupo de personas que lo componen. Los grupos están moderados por un coordinador que se encarga de planificar la actividad mediante la elección de títulos, programación de las reuniones, moderarlas, controlar el préstamo y devolución de títulos entre otras funciones.

BIBLIOBUSES



La BRMU dispone de 5 unidades de bibliobús que atienden las necesidades de lectura e información de los núcleos de población que carecen de servicio bibliotecario estable. El servicio se presta de lunes a jueves a un total de 170 entidades de población entre 500 y 3.000 habitantes.

Dada la demanda de este servicio, fundamentalmente por la carencia de bibliotecas escolares con capacidad suficiente para ofrecer servicio a sus comunidades escolares, se realizan continuas revisiones y diseño de nuevas rutas con el fin de incluir las solicitudes presentadas y ampliar los puntos de servicio atendidos.



GAMEMAKER



Consiste en la realización de un evento sobre videojuegos en la planta -1 organizado por la Comiketeca de la Biblioteca Regional de Murcia.

Se realizará el Game Maker 48h+ Expo Arcade en colaboración con el artista murciano Salva Espín. La actividad conlleva la recreación de un salón de videojuegos vintage de los años 90, con materiales, merchandising y carteles de la época, acompañado de un espacio de videoconsolas con videojuegos de última generación. Paralelamente se imparten charlas durante las que se diseña en directo un videojuego con carácter educativo. La actividad se acompaña de visitas guiadas para centros educativos de toda la Región que incluyen una charla sobre videojuegos por parte de Salva Espín.

La actividad tiene como objetivos el convertir a la Biblioteca Regional de Murcia en centro de referencia para la industria del videojuego, promoviendo al mismo como un aliado para la formación educativa y el fomento de la lectura a través de un evento lúdico que, además, se puede disfrutar en familia.

ESTA PELI FUE ANTES UN LIBRO



La actividad consiste en la proyección de una selección de películas dirigidas a público adolescente y que tengan un trasfondo ético/social y que estén basadas en libros tanto tipo novela gráfica como novela tradicional.

Mediante esta actividad se pretende fomentar la lectura en diversos formatos (novela gráfica y tradicional) a través de un recurso audiovisual atractivo y lúdico como es el cine y promover el uso de la plataforma e-Biblio. Igualmente tiene como objetivo compatibilizar el fomento de la lectura con el abordaje de temáticas sociales y éticas enfocadas al público adolescente.



COMICTECAS

Ciclo en el que se programan charlas, conciertos, exposiciones, encuentros y eventos, en general, en torno al cómic en su relación con otras disciplinas.

Mediante esta actividad se pretende promover la Comicteca BRMU, evidenciando las conexiones entre el cómic y otras disciplinas artísticas. A su vez se consigue dinamizar los espacios de la biblioteca, atrayendo a diversos colectivos, así como se promueve la participación ciudadana y se consigue apoyar a los creadores locales de cualquier disciplina relacionada con el cómic. En las charlas participan figuras de diferentes ámbitos culturales, tomando como base el cómic, para plantear debates transversales, y en algunas ocasiones se celebra a continuación un breve concierto de música.

La actividad se realiza con una periodicidad mensual.

EXPOSICIONES ITINERANTES

La Biblioteca Regional, como cabecera de la Red de Bibliotecas de la Región de Murcia y como responsable de fomentar la cooperación entre los distintos puntos de la red de lectura pública, oferta el programa de Exposiciones Itinerantes con el fin de compartir y optimizar los recursos informativos disponibles en la misma.

Las exposiciones itinerantes contribuyen al fomento de la lectura a través de actividades lúdicas, compartiendo y optimizando los recursos de la Biblioteca Regional de Murcia. La biblioteca cuenta actualmente con 14 exposiciones estructuradas en torno a la literatura, a la mujer y a las artes visuales. Como novedad para 2020 se ha incluido la exposición “La novela gráfica en el aula” orientada a centros educativos y red regional de bibliotecas, para instruir a través de la novela gráfica y comic en materias como Historia, Filosofía, Ciencia, Arte, Política y Literatura.”

CICLO CIENZA

La biblioteca pública como punto de difusión cultural. Fomento de la lectura de divulgación científica.

La actividad consiste en la realización de una conferencia de divulgación científica de periodicidad mensual (enero a junio y octubre a noviembre).

Mediante el desarrollo de esta actividad se pretende fomentar la lectura de divulgación científica, así como cumplir con la función cultural de la biblioteca pública.

Se realizan charlas de carácter divulgativo sobre ciencia, ofrecidas por ponentes de reconocido prestigio, como comunicadores en distintas áreas científicas (astronomía, matemáticas, física, química, biotecnología, entre otras) y con autores de obras editadas en ese género.

Las sesiones son de 1 hora y media de duración aproximadamente.

CIENZA FIGCIÓN

La actividad da visibilidad a la biblioteca pública como punto de difusión cultural, Fomenta la lectura y en especial del género ciencia ficción. La actividad, que aprovecha el impulso que le proporcionar el éxito de público del ciclo de conferencias CleNZA, consiste en la realización de un encuentro de tres días con distintas actividades en torno al género literario de la ciencia ficción.

Mediante el desarrollo de esta actividad se promociona el género de ciencia ficción, a la vez que se cumple con la función cultural de la biblioteca pública procurando darle visibilidad a la misma tanto dentro como fuera de la región.

En las tres jornadas que dura la actividad, se realizan talleres de escritura creativa, conferencias, mesas redondas, así como sesión de cine fórum. La actividad dura tres días realizándose en horario de tarde.

MALETAS VIAJERAS



Mediante este servicio de préstamo colectivo, la Biblioteca Regional de Murcia provee de una colección especial, denominada genéricamente “maletas viajeras” a los usuarios colectivos. Los usuarios colectivos son tanto los centros docentes de enseñanza primaria y secundaria como las asociaciones o instituciones sin fin de lucro que carezcan de servicios bibliotecarios estables.

En el caso de centros docentes, se permite retirar una “maleta” de hasta 50 títulos por cada profesor para su uso como material en el aula o para clubes de lectura escolares. La duración del préstamo es la del curso escolar.

PACKS DE PRÉSTAMO



Cajas con diseño de inspiración warholiana que inciden en el concepto de biblioteca como supermercado de la cultura (centros en los que la cultura es una necesidad básica de consumo diario). Dichas cajas contienen una cuidada selección de libros, cómics, películas y discos relacionados de algún modo temáticamente. Se prestan durante un mes a domicilio. Orientados al público adulto.

Mediante esta actividad se pretende promover la lectura y la cultura en sus diversos formatos, fomentar el uso de fondos de la biblioteca que tienen menos circulación, orientar a los ciudadanos ante la enorme oferta de contenidos culturales que hay en el mercado, todo ello mediante un formato divertido e impactante.

Se crearán packs de distinta temática, abordando cuestiones como la tecnología, filosofía, sociología, humor actual, entre otras.

La duración será indefinida, si bien cada dos meses se incorporarán nuevos títulos de packs.

Más información en:

- 🌐 educarm.es
- 🌐 redbibliotecas.carm.es
- 🌐 bibliotecaregional.carm.es
- 🌐 edutecarm.odilo.es



Libr@te.

ESTRATEGIA PARA EL
FOMENTO DE LA LECTURA
2020—2023

